

Zoom SUR

Au long de votre parcours, vous devez retrouver les éléments pris en photo sur l'île. Lorsque vous en identifiez une, notez son numéro (voir carte) dans le carré correspondant.



n° 7



n° 9



n° 10



n° 4



n° 3



n° 1



n° 5



n° 2



n° 6



n° 8



n° 12



n° 11

Questions

PETITE BOUCLE

Ce questionnaire devra nous être rendu à 13h max au point d'arrivée

Au long de votre parcours

1 Récoltez des feuilles de

SAULE

FRÊNE

PEUPLIER

ORME

CHÊNE

2 Où se trouve le point le plus haut de l'île ?
à la grelerie

3 Quel est le nom des îles annexes de la Grande île ?

..... île de montravers, île neuve, île touchais, île bataillon,
le buisson marion, le buisson chauveau, île monsieur

4 Quelle est l'origine du nom des Boutons de Saule ?

on raconte qu'un pêcheur a planté une branche de saule dans la Loire pour
retenir son bateau et qu'il l'a laissée là. L'île s'est construite autour de cette
branche. D'où le surnom des enfants nés sur l'île de boutons de saule

5 Indiquer le nom des deux hameaux des deux boîtes aux
lettres de la Poste de l'île

la grelerie

la basse-île

Dessinez le têtard de l'île qui n'est pas un animal

6 À la Baronnerie : arrêtez-vous pour remporter des points !

--	--	--

--	--	--

7 Comment appelle-t-on le type de bateau que vous pouvez voir à la Tête de l'île ?

un guido

8 Depuis Le Buisson, comptez les arches du pont de l'Alleud. Posez vos vélos pour aller compter et contempler. Ensuite, faites demi-tour pour reprendre votre parcours.

17

9 À quoi sert vraiment le ralentisseur pavé de Cordez ?

c'est un déversoir qui permet de laisser entrer la loire en cas de crue afin de protéger la digue / route

10 À quoi sert l'outil à la ferme de Cordez ?

la braie permet d'extraire les fibres du chanvre

11 À quel moment l'écluse de la Chardonnetterie est-elle utile ?

en cas de crue pour laisser ressortir la Loire hors de l'île

12 Où va Marguerite des Aireaux ?

à la plage !

13 Venez répondre aux questions des enfants de l'île dans le séchoir de la Boire.

1.....2.....

14 Arrêtez-vous à la Cale du Coin et tentez de gagner des points !
(Vous pouvez aussi manger ou boire un coup !)

--	--	--

--	--	--

15 Sur quoi sont perchées les maisons de l'île ?

des tertres